



# Do it Yourself!

Der windream-Baukasten als Allzweckwaffe

Bochum, den 21. November 2019

# Agenda

- 01** **Architektur**  
Wie funktionieren Komponenten?
- 02** **Struktur**  
Wie sind Komponenten aufgebaut?
- 03** **Schnittstellen**  
Was können Komponenten?
- 04** **Anwenden**  
Do it Yourself!

01

# Architektur

Wie funktionieren Komponenten?



# Komponenten in Genky



Genky-Framework



02

## Struktur

Wie sind Komponenten aufgebaut?



# Komponentendefinition

```
1 {
2   "name": "Textbox",
3   "id": "com.windream.textbox",
4   "description": "Provides a Textbox.",
5   "entry": "js/index.js",
6   "pubSub": {
7     "in": [
8       {
9         "name": "Text",
10        "description": "The current text value",
11        "dataType": "DATATYPE_STRING"
12      }
13    ],
14    "out": [
15      {
16        "name": "TextChanged",
17        "description": "The onchange event occurred",
18        "dataType": "DATATYPE_STRING"
19      }
20    ]
21  },
22  "configuration": [
23    {
24      "name": "NullText",
25      "description": "The placeholder text.",
26      "dataType": "DATATYPE_STRING",
27      "isMultilingual": true
28    }
29  ],
30  "size": {
31    "defaultWidth": 1,
32    "defaultHeight": 1
33  }
34 }
35 ~
```

Einstiegspunkt

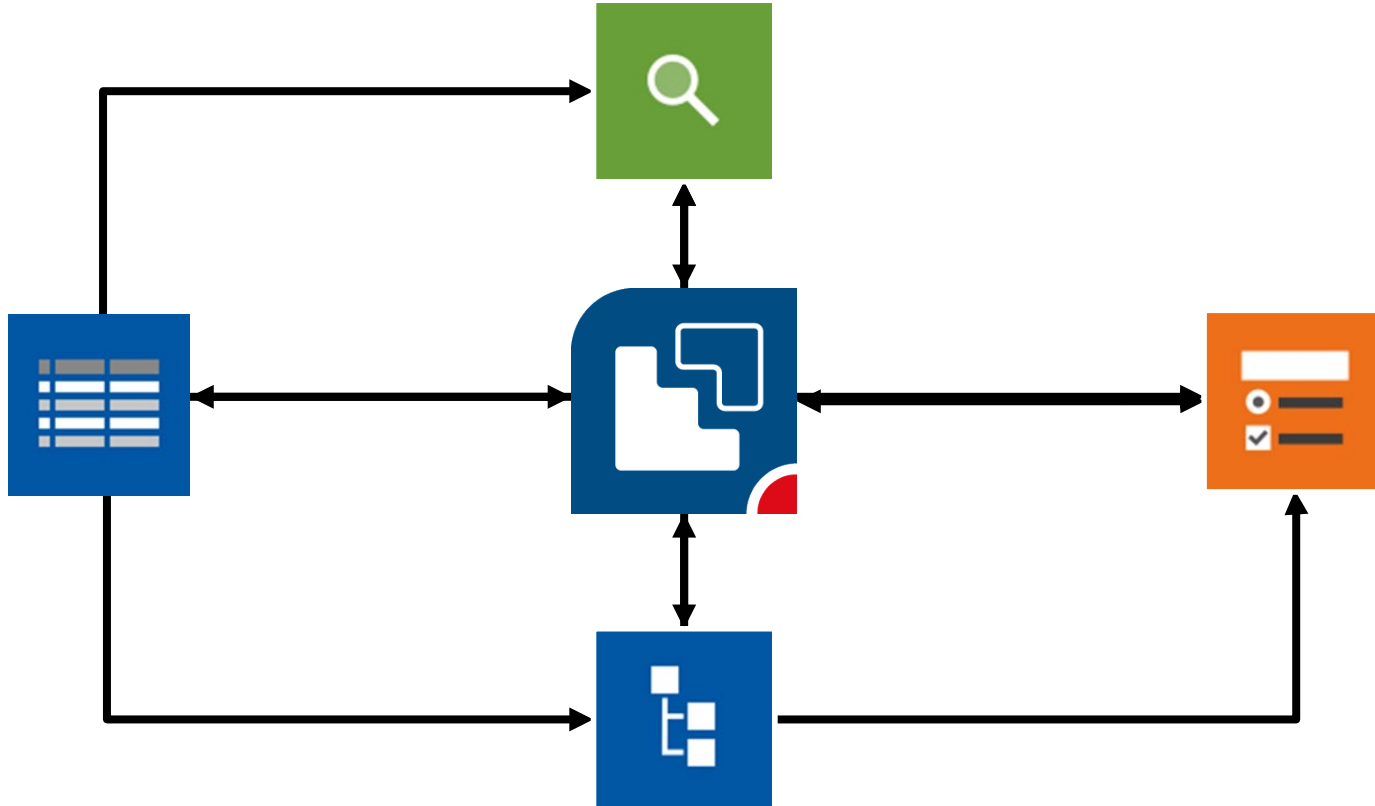
Verbindungsmöglichkeiten

Einstellungsmöglichkeiten

# Lebenszyklus einer Komponente



# Kommunikation zwischen Komponenten





03

# Schnittstellen

Was können Komponenten?



# Genky-API



## Hilfsklassen

Erleichtern Entwicklung  
von Logik und UI



## Mehrsprachigkeit

Genky für alle  
Anwender verständlich



## windream WebService

Einfache Einbindung  
der windream REST API



## Konfiguration

Einfache Konfiguration  
der Komponenten

04

# Anwenden

Do it Yourself!





Noch Fragen?